



## CIRCUITO GRUPO MENOR

**Nombre de la Sesión:**

Conociendo nuestro mundo emocional monsta

**Objetivo de Aprendizaje Tribu:**

Desarrollar el reconocimiento emocional y el autoconocimiento de los integrantes del curso a través de la aventura monsta.

**Objetivo de Aprendizaje Orientación:**

OR03 OA 02- OR04 OA 02  
Identificar y aceptar sus propias emociones y las de los demás, y practicar estrategias personales de manejo emocional (por ejemplo, esperar un tiempo, escuchar al otro y considerar su impacto en los demás).

### Encuadre (5 min):

1



Saludo inicial. Se les comenta a los estudiantes que ya estamos en un nuevo elemento donde tendremos nuevos desafíos que lograr. En esta aventura iremos al elemento agua donde conoceremos nuestro mundo emocional propio y de los demás. Recordar que cada elemento tiene un desafío, el elemento tierra nos sirvió para conocer los monsta y activar su poder mediante el elemento escogido y ahora ayudaremos a los monsta a desinfectar el virus que afecta su mundo y el nuestro.



## Dinámica Rompe Hielo (5 min):

2



### Adivinanza de emociones Monsta

Tienen que adivinar la emoción que está viviendo el pueblo Monsta de la tierra y del Agua.

- "Me abrazo las rodillas, siento que se me aprieta el pecho y creo que puede pasar algo" –**Miedo**–
- "Tengo la espalda curva, tengo un nudo en la garganta y mis ojos están un poquito brillosos" –**Pena**–

Luego apagamos las cámaras y las prendemos cuando nos sintamos identificados con esta emoción.

1. Prenden la cámara quienes les da un poco miedo las historias de susto (La vuelven apagar)
2. Prenden la cámara quienes les da un poco susto la oscuridad
3. Prenden la cámara quienes le da susto ver las noticias
4. Prenden la cámara quienes dicen algo y nadie les escucha
5. Prenden la cámara quienes se ponen triste cuando se sacan un mala nota
6. Prenden la cámara quienes se ponen triste cuando se pelean con un amigo o amiga



### Narrativa de la historia (5 min):

3



**En el mundo Monsta al igual que en el planeta tierra, existe un virus que ha ido infectando a todo su planeta.**

- Los principales afectados fueron los del pueblo de la tierra y el pueblo del agua.
- En el pueblo de la tierra el origen del virus se manifestaba a través del miedo. Los monstaciudadanos estaban temerosos, tenían la impresión de que algo malo les iba a ocurrir. Y todo el rato en la televisión daban noticias negativas que luego fueron afectando los pensamientos de toda la gente.
- En el pueblo del agua, el origen del virus se manifestaba a través de la pena. Los monsta ciudadanos como no podían salir de sus casas, empezaron a recordar lo valioso que era encontrarse con sus familiares y amigos y ahora solo los podían escuchar o ver a través de máquinas pero no abrazarlos, ni jugar con ellos en vivo y en directo.
- **Por eso la misión de los monsta de este elemento es conocer y descubrir las distintas emociones, aprender de ellas y así ayudar a reducir el virus del pueblo de la tierra y el agua.**





### Dinámica Desarrollo:

4



#### Ruleta de las emociones

El primer desafío que nos piden los monsta es que podamos conocernos a través de nuestras emociones, para eso vamos a jugar a la ruleta de las emociones monsta y podremos ver que podemos ir aprendiendo de la emoción del miedo y la pena.

5



### Conclusiones

Para la próxima sesión tenemos la misión de disfrazarnos como si fuéramos los Monsta, para eso les podemos pedir a nuestros padres o familiares que nos ayuden y así lograr completar el desafío.

6



### Cierre (5 min)

Se habla de la importancia de las distintas emociones y que todas tienen algo que aportarnos, cada una es necesaria para nuestra vida cotidiana y lo más importante es conocer como cada emoción afecta en nosotros. Comentar que los monsta están muy agradecidos de nosotros por que los hemos ido ayudando a disminuir el virus que afecta a su planeta.